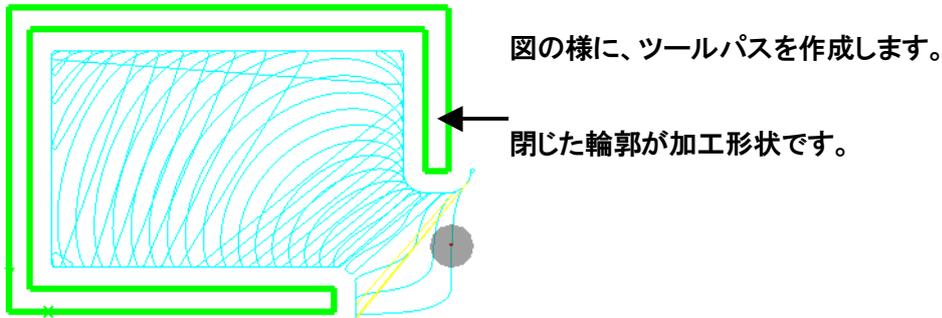
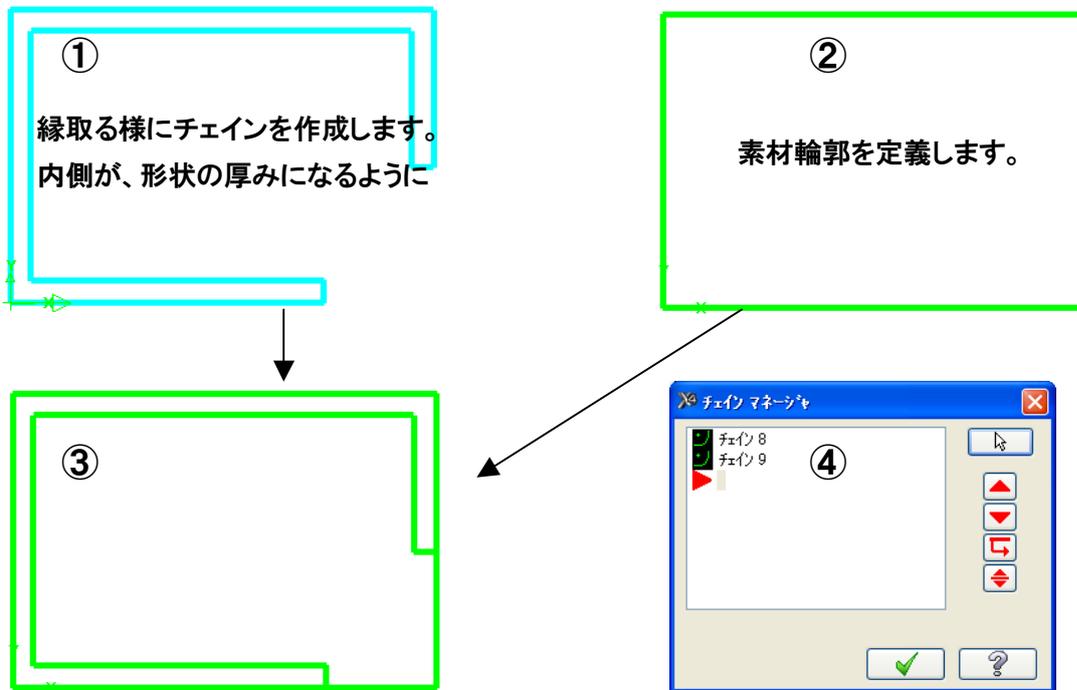


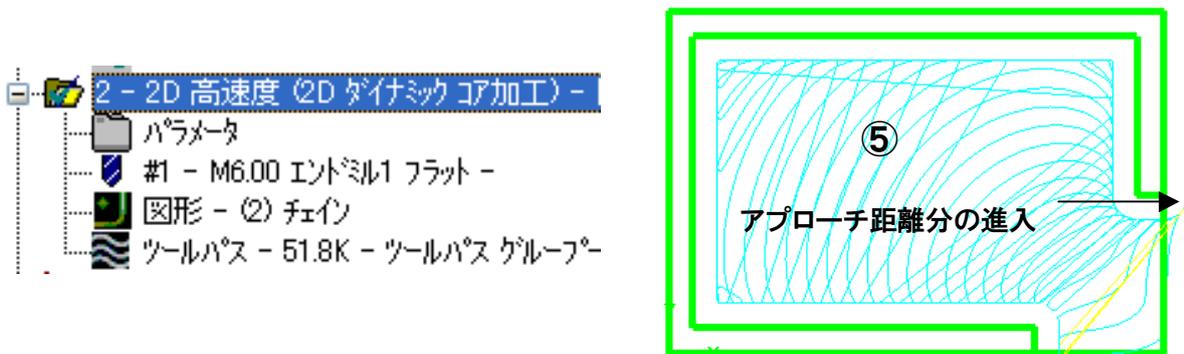
《オープンポケットの設定方法》 オープンポケット加工では、2つの閉じたチェーンが必要になり、通常のパス作成とは、異なる図形を指示する必要があります。加工輪郭は壁(厚み)が必要です。が必要です。



チェーンは閉じた要素が2つ以上必要です。



二つのチェーンを選択します。選択が難しくなるので、レベルを分けて選択してください。



素材輪郭を大きく作成すれば、その部分もパスが回り込みます。