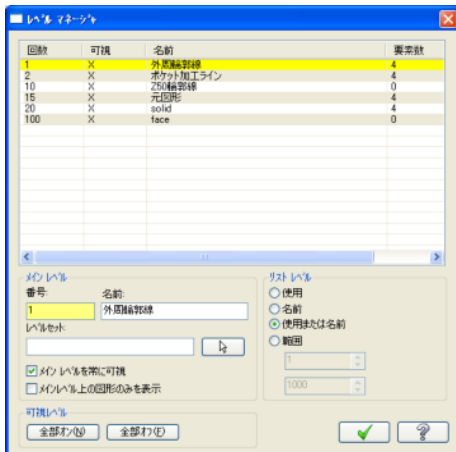


【1-19 / レベル操作】

作図する図形要素のレベル(レイヤ)を切替えます。
グラフィックウインドウ(作図領域)に存在する要素を
複数のシートに分ける事でき、要素の管理、操作を助ける機能です。

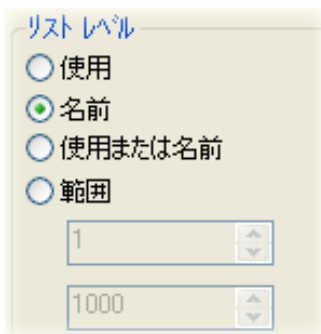
ステータスバーのレベルを左クリックするとレベルマネージャが表示されます。



〔メインレベル〕 : アクティブの書き込みレベル
(黄色の帯が掛かった番号がメインレベル)
新規図形は、メインレベルに作成されます。

〔可視〕 : ×になっている番号がグラフィックウインドウ
内に表示されます。

〔要素数〕 : レベルごとに、そのシート上に存在する要素
数が表示されます。



レベルマネージャに表示するフィルタ機能

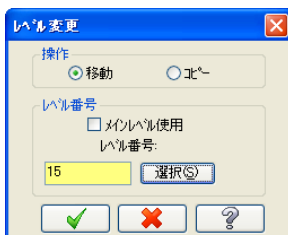
使用 : 要素が存在しない空のレベルは、表示されません。
名前 : 名前が無いレベルは、要素が存在しても表示されません。
メインレベルは、名前が無くても表示されます。
使用または名前 : 名前か、要素が存在するレベルが表示されます。
範囲 : 最小から最大範囲までのレベルが全て表示されます。

《レベルの変更》



① レベルを右クリックします。

レベルを変更する要素を選択して下さい ② 変更したい要素を選択します。



③ 移動、コピーのどちらかを選択します。
変更先の番号を入力し OK すると実行されます。