

【4-3 干渉チェック】

クラシック、ドリル以外の複合軸は工具・シャンク・ホルダーの干渉計算を行なえます。

ステータスは 4 つ用意され、場所に応じて方法と干渉計算箇所を変えることができます。

全てのステータスを使う必要はありません。

ひとつもチェックしなければ干渉計算を行ないません。

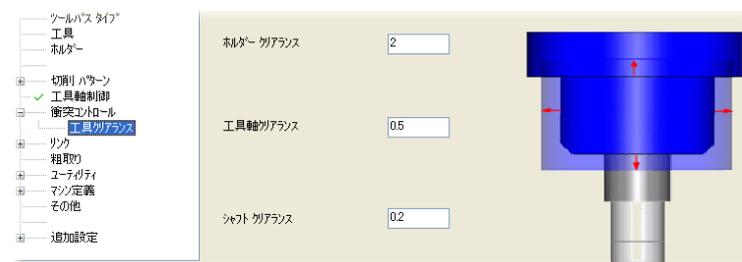
干渉計算した場合は計算時間に影響します。項目・面数に応じて長くなります。

ホルダーのみ計算対象にするなど選択(チェックの入れ方)は自由です。

ステータス毎に、ドライブ面、チェック面を別々に指定することができます。

計算対象 図の設定例	ステータス	チェック				方法とパラメータ	図形
		刃長	シャフト	工具軸	ホルダー		
1・刃先のみ干渉計算	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	工具軸に沿って工具を退避	<input checked="" type="checkbox"/> ドライブ面 <input checked="" type="checkbox"/> チェック面 (#1)
2・刃先と工具軸の間	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	工具軸がずれる方向に工具を退避 面法線	<input checked="" type="checkbox"/> ドライブ面 <input checked="" type="checkbox"/> チェック面 (#2)
3・刃先からシャンクまで	3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	最大角度で工具をフル リードインとサイズレイト角度を使用 <input type="checkbox"/> スムージング	<input checked="" type="checkbox"/> ドライブ面 <input type="checkbox"/> チェック面 (#3)
4・ホルダーまで全て	4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	干渉する点を残す ツール位置をゆがめない	<input type="checkbox"/> ドライブ面 <input checked="" type="checkbox"/> チェック面 (#4) 仕上げ代 0 公差 0.01

[工具部分に対するクリアランス]



干渉計算した場合、入力された数値まで形状に近づきます。例えばホルダークリアランス 5 と入力するとホルダーは形状 5mm 手前までしか接近できないようになります。

[干渉チェック詳細パラメータ]



特に変更は不要です。
干渉の ON・OFF です。