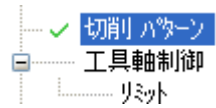
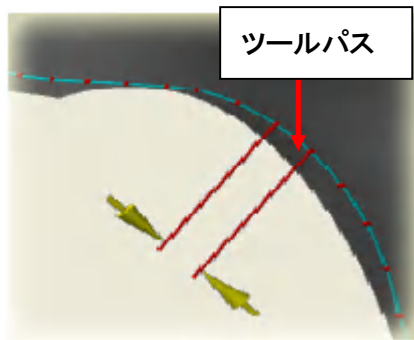


## 《進行方向への切削ピッチ》

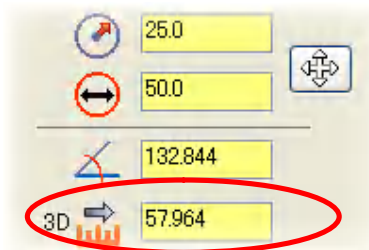
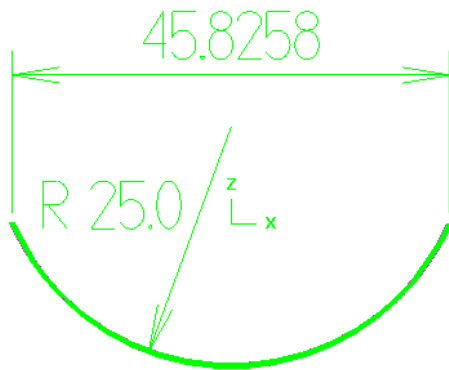


進行方向に対して輪郭を検出する距離を設定します。



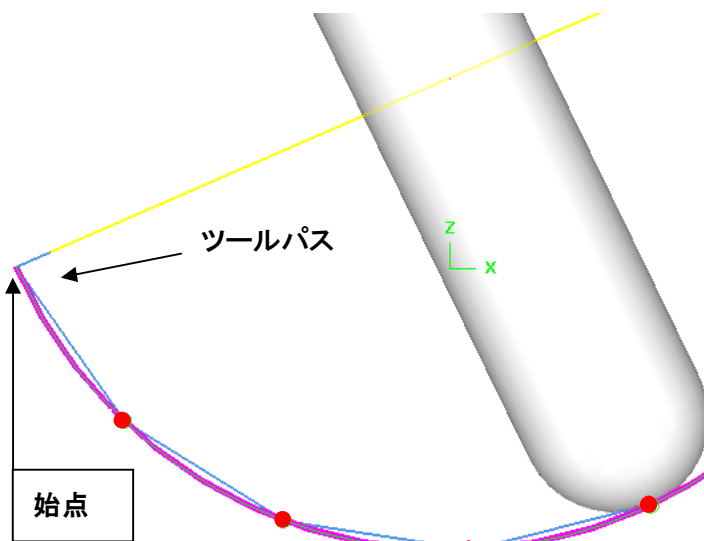
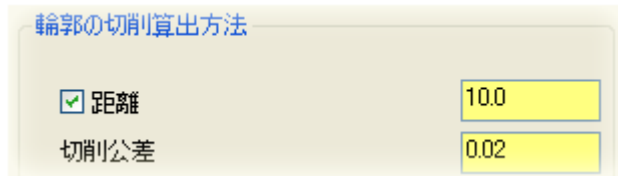
距離、最大ピッチのどちらかを設定します。

アナライズ⇒要素プロパティより



弧長は 57.964 です。

距離を 10 として計算した場合)



円弧に対して 10mm 進んで接触点が求められます。5 軸パスでは円弧補間出力されません。正確に考えれば全て多角形です。

※●が 10mm 毎に配置されています。