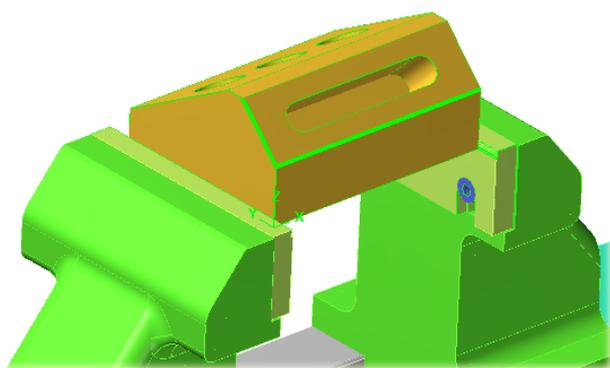
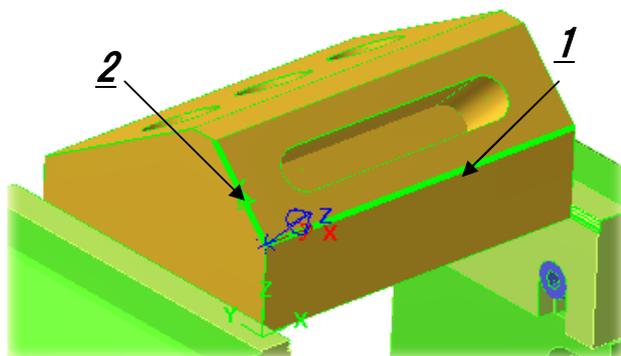


《2 直線を選択して定義する》



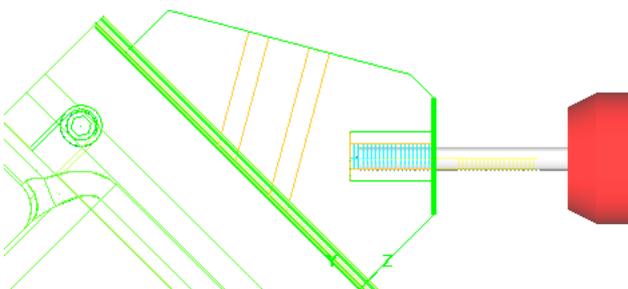
① 平面⇒図形から平面作成を選択します。



② 2 直線を選択します。

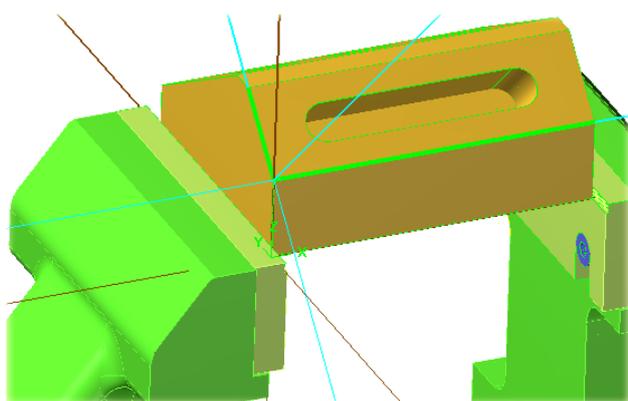
1として選択した直線が X 軸になります。

! 2として選択した直線が Y 方向になります。  
※例の図形は、1に対して 2が直角になっていますが、必ずしも直角である必要はありません。



③ 通常加工を定義します。

P4 の“⑦”から“⑧”までの手順を参考にしてください。



『原点位置を再確認する方法』

キーボード F9 を選択すると原点位置を確認できます。

WCS 絶対座標(初期値の色:茶色の直行線)

新規ビュー実行中の座標(初期値の色:水色の直行線)

2 直線定義したビュー以外でも確認できます。